

AVVISO INDAGINE DI MERCATO ESPLORATIVA
per l'affidamento della gestione operativa del progetto "SAFE NIGHT IN GAME" nel
Dipartimento delle Dipendenze dell'A.ULSS n.2 Marca trevigiana (CIG n. Z292D59517)

1- OGGETTO DELL'AVVISO

La Regione del Veneto nell'ambito della programmazione regionale, ai sensi dell'art. 127 del DPR 309/1990 e ss.mm.ii ha individuato tra le azioni prioritarie d'intervento la prevenzione selettiva (gruppi a rischio) nei luoghi di divertimento giovanili, finalizzata alla realizzazione di interventi rivolti prevalentemente ai comportamenti giovanili emergenti di uso e abuso delle cosiddette nuove droghe, nonché al poliabuso di sostanze illegali e legali (alcol) e del gioco d'azzardo patologico.

Con D.G.R.V n.1762 del 07/11/2017 la Regione del Veneto ha assegnato all'Azienda ULSS 4 Veneto Orientale, in qualità di capofila, un contributo per la realizzazione di un progetto di prevenzione al gioco d'azzardo patologico dal titolo "Safe Night in Game", in materia di prevenzione, contrasto e riduzione del rischio di dipendenza dal gioco d'azzardo patologico (GAP).

La Regione del Veneto con Decreto del Direttore della Direzione Servizi Sociali n.10 del 22/02/2018 ha definito le modalità operative per la realizzazione del progetto, affidando all'Azienda ULSS 4 anche l'incarico di coordinamento delle altre Aziende ULSS individuale: Azienda ULSS 1 Dolomiti, Azienda ULSS 2 Marca Trevigiana, Azienda ULSS 3 Serenissima, Azienda ULSS 4 Veneto Orientale, Azienda ULSS 8 Berica, Azienda ULSS 9 scaligera. Con successiva D.G.R.V n.1955 del 23/12/2019 la Regione ha approvato l'estensione territoriale del progetto in argomento all'Azienda ULSS 5 Polesana.

Al fine di assicurare la prosecuzione del progetto "Safe Night in game", con D.G.R.V n. 1363 del 23/09/2019 la Regione del Veneto ha approvato il finanziamento per la prosecuzione sino al 30/06/2020 del progetto presentato dell'Azienda ULSS 4 veneto Orientale in qualità di Ente Capofila, di complessivi euro 140.000,00 di cui euro 120.000,00 a valere sul contributo regionale.

La conclusione del progetto prevista dalla D.G.R.V n.1363/2019 al 30/06/2020 è stata prorogata al 31/12/2020, sia per la presentazione della rendicontazione economica sia per la relazione tecnica/progettuale finale, come da nota dell'Azienda ULSS 4 pto. n. 23379 del 28/04/2020.

Per l'azienda ULSS 2 la Convenzione prevede l'assegnazione del finanziamento regionale di euro 11.000,00 e la quota di co-finanziamento pari a euro 2.500,00 per costo del personale dipendente coinvolto.

Il Ser.D del Distretto di Asolo all'interno del Dipartimento per le Dipendenze dell'Azienda ULSS 2, sulla base delle linee progettuali definite nella suddetta Convenzione ha elaborato il progetto aziendale "Safe Night in Game- seconda Annualità 2020" trasmesso a questo UOC con nota prot. 68082 del 23/04/2020.

Secondo quanto previsto dalla deliberazione del Direttore Generale n.2454 del 30/12/2017 di approvazione delle "Linee Guida per la Gestione Amministrativo-Contabile dei Finanziamenti Vincolati", viene individuato quale Responsabile del progetto la Dott.ssa Amelia Fiorin del Ser.D di Castelfranco Veneto (del distretto di Asolo) e individua l'UOC servizi Sociali e Socio Sanitari- Distretto di Treviso quale Ufficio Coordinatore per la gestione amministrativa e contabile del progetto.

2- OBIETTIVI E ATTIVITA' PRINCIPALI

Obiettivo:

Il progetto, rivolto alla popolazione giovanile, sarà realizzato attraverso delle uscite nei luoghi di divertimento del territorio della provincia di Treviso, al fine di sensibilizzare, informare e promuovere atteggiamenti più consapevoli rispetto al consumo di alcolici e al gioco d'azzardo e per la conseguente proposta di invio ai servizi specialistici. L'esperienza maturata nelle varie attività progettuali, ossia l'intervento all'interno dei locali pubblici di divertimento, le capacità di "aggancio" e di counselling

sull'abuso di sostanze psicoattive con particolare attenzione all'alcol, la creazione ed il mantenimento della rete con gli enti pubblici ed i gestori dei locali ci inducono a riproporre anche per una seconda annualità il progetto Safe Night in Game. La letteratura riporta infatti che queste formule di intervento precoce raggiunge più facilmente quel target di popolazione giovanile che associa frequentemente il comportamento di abuso alcolico con le sostanze e il gioco d'azzardo e che possono essere raggiunte precocemente solo attraverso l'intercettazione nel contesto ambientale (luoghi di divertimento).

Attività:

Il progetto si articola nelle seguenti finalità:

1. Valutare il tasso di prevalenza dei giovani a rischio nella popolazione "partygoers" e confrontarli con i dati della popolazione giovanile disponibili. Questa è una finalità che viene delegata all'ULSS 4 come Azienda che coordina l'intera rete del progetto.
2. Sensibilizzare, informare e promuovere atteggiamenti più consapevoli rispetto all'adozione di comportamenti di consumo alcolico e gioco d'azzardo correlato.
3. Intercettare i giovani che manifestano già un gioco d'azzardo problematico e suggerire un invio ai servizi specialistici

Nello specifico le azioni che saranno messe in atto sono le seguenti:

- aggancio delle persone nei locali-luoghi del divertimento;
- aumento delle conoscenze circa i comportamenti a rischio;
- aumento consapevolezza circa il proprio stato di dipendenza dal Gioco d'Azzardo;
- mappatura e raccolta dati circa il GAP, rilevazione di consuetudini, livello di patologia, correlazione tra GAP e uso sostanze;
- aggancio, mantenimento delle relazioni e aumento delle conoscenze tramite ambiente web-social;
- utilizzo dell'etilometro e di iPad per la raccolta dati e messa in rete degli stessi (da acquistare da parte del partner);

Personale impiegato:

I professionisti che potranno essere impiegati in questo progetto dovranno partecipare al corso formativo organizzato dall'Azienda ULSS4 secondo l'ottica del lavoro di rete e tecniche di aggancio precoce rivolto alla popolazione giovanile.

L'aggiudicataria impiegherà nell'esecuzione dell'attività, educatori con i seguenti requisiti di professionalità necessari per lo svolgimento del servizio:

Educatori in possesso di titolo di laurea vecchio ordinamento iscritti regolarmente all'Albo degli Educatori della regione Veneto.

Luogo di svolgimento del servizio:

-sedi dell'azienda Ulss;

-sedi degli eventi ricreativi e di divertimento della provincia di Treviso

3- REQUISITI DEI PARTECIPANTI

Requisiti obbligatori dei partecipanti

- ✓ assenza da parte dell'Ente di motivi di esclusione ai sensi dell'art. 80 del D.Lgs n.50/2016;
- ✓ avere esperienze pregresse (almeno una annualità) in riferimento ad interventi precoci nella popolazione giovanile e adolescenziale.
- ✓ Competenze nelle tecniche di aggancio precoce, approfondita (almeno un biennio) esperienza sul versante delle tecniche motivazionali e conoscenza appropriata dei luoghi e spazi dediti all'aggregazione giovanile nonché del divertimento E' inoltre imprescindibile la conoscenza del territorio trevigiano e delle tradizionali feste estive che caratterizzano la nostra cultura (breve relazione relativa ai progetti/servizi svolti in questi ambiti a dimostrazione delle predette competenze/esperienze/conoscenza).

4- DURATA

Il progetto avrà avvio con un corso di formazione che verrà svolto presumibilmente dall'ULSS4 come coordinatore dell'intera progettualità, comunque prima della realizzazione delle uscite. Il progetto, tenendo conto della sua complessità e specificità e delle disposizioni in materia di contenimento della diffusione epidemiologica da COVID-19, terminerà il 31.12.2020 (anche se la relazione finale dovrà essere presentata entro il mese di Novembre), fatta salva ogni eventuale determinazione della Regione in merito a scadenze diverse o proroghe.

Le uscite saranno programmate presumibilmente nei mesi di Agosto Settembre Ottobre.

5- CONDIZIONI ECONOMICHE

I partecipanti, a fronte del budget di euro 10.475,00 + IVA, oltre a mettere a disposizione tutti i materiali (come ad es. etilometro, iPad), gli strumenti e i mezzi necessari per lo spostamento ed assumersi eventuali costi per l'accesso agli eventi, dovranno garantire un numero di ore complessivo che dovrà essere indicato nella documentazione di partecipazione al presente avviso, nella quale dovrà essere indicato il costo orario onnicomprensivo del servizio (IVA esclusa).

I corrispettivi saranno erogati su presentazione di fatture mensili posticipate, dietro presentazione di idoneo documento contabile con allegata distinta delle prestazioni effettuate recante l'indicazione delle ore effettuate ed i seguenti allegati:

- a) verbale degli incontri di formazione
- b) calendario delle uscite effettuate
- c) documentazione del numero dei contatti precoci effettuati
- d) relazione finale al termine del progetto.

Il documento fiscale dovrà obbligatoriamente contenere il numero identificativo di gara e potrà essere liquidato solo dopo l'acquisizione del DURC rilasciato dagli organi competenti per il servizio oggetto dell'appalto.

Verranno remunerate esclusivamente le ore effettivamente effettuate entro il limite del predetto budget.

6- MODALITA' DI AFFIDAMENTO

L'AULSS 2 procederà all'individuazione del soggetto maggiormente corrispondente alle esigenze delle attività da gestire, mediante la valutazione delle domande di partecipazione che ogni impresa dovrà redigere compilando scrupolosamente l'Allegato "A" del presente Avviso. L'affidamento diretto avverrà a seguito di confronto dei preventivi, tramite valutazione comparativa svolta dal RUP, con il supporto della Responsabile del Progetto, dei preventivi presentati e riferiti ai seguenti elementi indicati in ordine decrescente di importanza:

- A. Proposta progettuale inerente la realizzazione delle azioni
- B. Esperienze precedenti nella gestione di interventi, attività e prestazioni nell'ambito del lavoro di rete, aggancio precoce nelle fasce d'età adolescenziali e giovani adulti;
- C. Curricula degli operatori che s'intendono impiegare nell'attività progettuale, con indicazione della qualifica professionale e della formazione documentata negli ambiti sopra descritti;
- D. Economicità del progetto in termini di numero di ore complessive messe a disposizione per la realizzazione delle attività proposte nel progetto, a fronte del budget di euro 10.475,00 (IVA esclusa).

I partecipanti dovranno produrre adeguata documentazione a comprova degli elementi sopra riportati, contrassegnandola con le lettere dell'alfabeto sopra indicate.

L'ente si riserva la facoltà di procedere all'affidamento anche in presenza di un solo preventivo, purché valido e ritenuto congruo ad insindacabile giudizio dell'Amministrazione.

7- MODALITA' DI PRESENTAZIONE

La domanda di partecipazione a detta procedura, con allegata sia la documentazione attestante quanto dichiarato in ordine ai requisiti obbligatori (di cui all'art. **3-** del presente Avviso) che quella relativa agli elementi di cui al precedente art. **6**, va compilata e firmata digitalmente dal legale rappresentante, utilizzando, preferibilmente, il modulo allegato al presente Avviso (Modulo ALLEGATO A), e inoltrate all' A.ULSS n.2 Marca trevigiana esclusivamente **a mezzo posta elettronica certificata** all'indirizzo:

protocollo.aulss2@pecveneto.it

L'oggetto della PEC dovrà riportare la seguente indicazione **"Domanda di partecipazione all'Avviso per la gestione operativa del progetto "Safe Night in Game "**. Le domande dovranno essere acquisite dal Protocollo Generale dell'Azienda, a pena di esclusione, entro e non oltre le ore 12.00 del 09 LUGLIO 2020

8- CONSIDERAZIONI FINALI

L'Azienda si riserva, stante il particolare oggetto del presente avviso, di assumere ogni possibile determinazione anche di ritiro della posizione senza che l'iter attivato costituisca, in capo agli eventuali partecipanti, diritti, aspettative e interessi qualificati di sorta. Pertanto nulla potrà essere preteso dagli stessi nemmeno a titolo di ristoro indiretto delle spese, costi e/o danni sostenuti o subiti in conseguenza della presente procedura.

Il Responsabile Unico del Procedimento
- Dott. Livio Dal Cin –

ALLEGATO: Modulo ALLEGATO A